Adventures in Middle-Earth™

Niveau et Classe	Historique	Nom du Joueur
Peuple	Faiblesse de l'Ombre	Points d'Expérience

Nom du Personnage

Force

Dexterite

Constitution

Intelligence

Sagesse

Charisme

Ombre

Permanent

Inspiration

Bonus de Maîtrise

Jets de Sauvegarde

O ___ Force
O ___ Dexterite
O ___ Constitution
O ___ Intelligence
O ___ Sagesse
O ___ Corruption
O ___ Charisme

Compétences

O ___ Acrobaties (Dex)
O ___ Athletisme (For)
O ___ Culture Gen. (Int)
O ___ Discretion (Dex)
O ___ Dressage (Sag)
O ___ Enigmes (Int)
O ___ Escamotage (Dex)
O ___ Histoire (Int)
O ___ Intimidation (Cha)
O ___ Intuition (Sag)
O ___ Investigations (Int)
O ___ Medecine (Sag)
O ___ Nature (Int)
O ___ Perception (Sag)
O ___ Persuasion (Cha)
O ___ Representations (Cha)
O ___ Savoir de l'Ombre (Int)
O ___ Survie (Sag)
O ___ Traditions (Int)
O ___ Tromperie (Cha)

Perceptions Passive (Sag)

Autres Maîtrises et Languages

Classe d'armure

Initiative

Vitesse

Points de Vie actuels

Points de vie max _____

Points de Vie Temporaires

Misérable

Dés de Vie

Total _____

Sauvegarde contre La mort

Succès

Echecs

Attaques

Nom	Bonus Att.	Degats / Type

Équipements

G

S

C

Niveau de vie

Personnalité

Qualite distinctive

Specialite

Espoir

Desespoir

Dons, Traits et Vertus

Adventures in Middle-Earth™

Nom du Personnage

Âge | Taille | Poids

Yeux | Peau | Cheveux

Apparence du Personnage

Alliés et Organisations

Symbole

Nom

Historique du Personnage

Capacités et traits supplémentaires

Trésors